

VERSENYKIÍRÁS

BUDAPESTI

ASZTALITENISZ CSAPATBAJNOKSÁG

2026/2027.



Tartalomjegyzék

1.	A bajnokság célja	- 3 -
2.	A bajnokság ideje	- 3 -
3.	A bajnokság rendezője	- 3 -
4.	Indulásra jogosultak	- 4 -
5.	A bajnokságban való részvétel feltételei és nevezés	- 5 -
6.	A helyezések eldöntése	- 6 -
7.	Díjazás.....	- 6 -
8.	A kiesés és feljutás eldöntése	- 6 -
9.	A bajnokság lebonyolítása	- 7 -
10.	Mérkőzés halasztása, előrehozása	- 7 -
11.	Ki nem állás.....	- 9 -
12.	Több csapat szerepeltetése	- 10 -
13.	Játékfeltételek.....	- 10 -
14.	Versenyzési és sportorvosi engedély.....	- 11 -
15.	Cserejátékos szerepeltetése	- 12 -
16.	Ütőszabály.....	- 12 -
17.	Játékvezetés.....	- 12 -
18.	Eredmények rögzítése	- 13 -
19.	Versenybíráóság, jogorvoslat.....	- 13 -
20.	Fegyelmezés	- 14 -
21.	Mozgássérült sportolókra vonatkozó szabályok	- 14 -
22.	Egyéb rendelkezések:	- 15 -

Budapesti Asztalitenisz Szövetség
1053 Budapest, Curia u. 3.;
honlap: www.bpatsz.hu
csapatbajnokság e-mail címe: csb@bpatsz.hu

A 2026/2027. ÉVI BUDAPESTI FÉRFI ASZTALITENISZ CSAPATBAJNOKSÁG VERSENYKIÍRÁSA

1. A bajnokság célja

- 1.1. A 2026/2027. évi csapatbajnoki címek eldöntése, a csapatok erőssorrendjének megállapítása, a sportág népszerűsítése, rendszeres sportolási lehetőség és a legjobbak számára az NB III. osztályba való feljutás lehetőségének biztosítása.

2. A bajnokság ideje

- 2.1. A 2026/2027. évi csapatbajnokság a szükséges helybetöltő mérkőzések időpontjával kezdődik és a 30. fordulót követően kiírásra kerülő osztályozó mérkőzések lejátásával ér véget. A csapatbajnokság mérkőzései az őszi idényben minden osztályban és csoportban 2026. szeptember 7-től december 18-ig, a tavaszi idényben 2027. január 11. és május 07. között kerülnek lebonyolításra.
- 2.2. **A tavaszi iskolai szünet miatt a bajnokság két hétig szünetel.** Ennek mindenkorai időpontja a húsvéti ünnepeket megelőző és követő naptári hét.
- 2.3 A munkaszüneti napokra és pihenőnapokra eső mérkőzések időpontjában az érdekelt csapatoknak kell megegyeznie (október 23., március 15.), amelyet a Versenybírósnak legkésőbb két héttel a mérkőzés időpontja előtt a csb@bpatsz.hu e-mail címre való megküldéssel szükséges bejelenteni.

3. A bajnokság rendezője

- 3.1 A bajnokság rendezője a Budapesti Asztalitenisz Szövetség (a továbbiakban: BPATSZ).
- 3.2 Szövetségi nap minden hétfőn 15:00 – 18:00-ig a 1053 Budapest, Curia u. 3. I. em. 1. és a II. em. 201. szobákban.
- 3.3 A bajnokság szakmai felügyeletét az alelnök látja el:
Szabó László (T: 618-8230, 06/30-430-8362);
e-mail: szlacipong@gmail.com.
- 3.4 A Versenybírósnak elnöke: dr. Berki Balázs (T: 06/30-688-1109);
e-mail: drberkib77@gmail.com;
- 3.5 Az I. osztály versenybírói és honlap szerkesztői:
 - a. Czeglédi László (T: 06/30-964-4819);
e-mail: czlaci73@gmail.com;
 - b. Kellner Attila (T: 06/30-974-0659);
e-mail: kellnerattila@gmail.com;
- 3.6 A II. osztályok versenybírói és honlap szerkesztői:
 - a. Karádi Viktor (T: 06/20-911-0949);
e-mail: karviktor71@gmail.com.
 - b. Szopkó János (T: 06/30-933-2403);
e-mail: csali47@gmail.com.
- 3.7 A Játékvezető Bizottság (JB) vezetője:
Szabó László (T: 618-8230, 06/30-430-8362);
e-mail: szlacipong@gmail.com.

- 3.8 A bajnokság játékvezető küldője:
Kerekes Lajos (T: 06/70-380-9754);
e-mail: lajos.kerekes@gmail.com.
- 3.9 A bajnokság játékvezető küldő helyettese:
Szopkó János (T: 06/30-933-2403);
e-mail: csali47@gmail.com.
- 3.10 **A BPATSZ hivatalos kapcsolatot elsődlegesen elektronikus úton tart a bajnokságba benevezett szakosztályokkal.** (Ld. az 5.1.)d. pontot is!) Egyrészt a Szövetség honlapján, másrészt e-mail-ben történő levelezésen/üzenetváltáson keresztül (versenykiírások, mérkőzésmódosítási kérelmek, adatváltozások stb.) Természetesen, e mellett lehetőség van a hétfői szövetségi napokon a személyes ügyintézésre is.

4. Indulásra jogosultak

- 4.1 A BPATSZ által rendezett férfi csapatbajnokságon csak az a sportegyesület (sportkör) indíthat csapatot, amelynek székhelye Budapesten van, köztartozása nincs, regisztrált az NSR valamint a MOATSZ nyilvántartási rendszerébe. A nemleges köztartozásról szóló NAV igazolásnak 30 napnál nem régebbinek kell lennie.
- 4.2 A csapatbajnokságban csak olyan egyesületek, szakosztályok, csapatai vehetnek részt, akik a Szövetség tagjai és a 2026. évi tagdíjat befizették.
- 4.3 A bajnokságban indulásra jogosultak az alábbi csapatok:
- a. A férfi felnőtt I/A osztályban (16 csapat):
 - i. az I/A osztály 3-12. helyezett csapatai (10 csapat);
 - ii. az NB III osztályból kiesett két csapat;
 - iii. az I/B osztály két csoportjának 1. helyezett csapatai;
 - iv. az I/A osztály 13-14. helyezettjei és az I/B osztály két csoportjának 2. helyezettjei (4 csapat) között - a 8.1.3. pontban szabályozottak alapján lejátszott - osztályozó mérkőzések győztesei (2 csapat).
 - b. A férfi felnőtt I/B osztályban (32 csapat):
 - i. az I/B osztály két csoportjának 3-13. helyezett csapatai (22 csapat);
 - ii. az I/A osztály 13-14. helyezettjei és az I/B osztály két csoportjának 2. helyezettjei (4 csapat) között - a 8.1.3. pontban szabályozottak alapján lejátszott - osztályozó mérkőzések vesztesei (2 csapat).
 - iii. az I/A osztályból kiesett 15-16. helyezett csapatok (2 csapat);
 - iv. a II. osztály három csoportjának 1-2. helyezettjei (6 csapat);
 - c. A férfi felnőtt három csoportos II. osztályban (48 csapat):
 - i. a II. osztály három csoportjának 3-14. helyezett csapatai (36 csapat);
 - ii. az I/B osztály két csoportjából kiesett 14-16. helyezett csapatok (6 csapat);
 - iii. kerületi bajnok csapatok (6 csapat).
- 4.4 A Versenybíróság a nevezési határidő lejártá után az üresen maradó helyekre helybetöltőt írhat ki. A részvétel feltételeit a helybetöltő versenykiírása fogja tartalmazni.
- 4.4.1 A helybetöltő az új bajnokság része, ezért azokon a felsőbb osztály(ok)ba nevezett játékosok nem vehetnek részt. Felhívjuk a figyelmet, hogy a helybetöltőn szerepelt játékosok a bajnokság során másik egyesületben már nem szerepelhetnek.
 - 4.4.2 Az esetleges helybetöltőket 2026. július 20. - augusztus 08. között kell játszani.

5 A bajnokságban való részvétel feltételei és nevezés

5.1 A bajnokságban való részvétel feltételei az alábbiak:

- a. A bajnokságban résztvevő szakosztályok „tagdíj”-at kötelesek fizetni, melynek összege – egyesületenként – **8.000 Ft/év.**
- b. A bajnokságba történő nevezéskor a szakosztályok „nevezési díjat”- kötelesek fizetni, melynek összege csapatonként **20.000 Ft/év.**
- c. A bajnokságban résztvevő szakosztályok kötelesek a nevezéshez 30 napnál nem régebbi, nemleges köztartozásról szóló NAV igazolást mellékelni.
- d. Kötelező kapcsolattartó személy e-mail címének megadása a nevezéskor.
- e. A mérkőzéseken közreműködő játékvezetők részére a játékvezetői költségtérítés megtérítése, továbbá részükre eredményjelző biztosítása kötelező **a hazai csapat részéről.**

5.2 A tagdíj, és a nevezési díj befizetését átutalással a Szövetség OTP Bank-nál vezetett 11705008-20411385 sz. számlájára kell teljesíteni. Az átutalás megjegyzés rovatában kérjük megadni az egyesület nevét, adószámát, **továbbá részletezve a nevezési díj és tagdíj összegét.**

5.3 A nevezéseket a megadott nevezési lapon, minden csapatra külön, a csb@bpatsz.hu e-mail címre megküldve elektronikus úton kell eljuttatni a BPATSZ Versenybíróóságának.

5.4 A csapat köteles a nevezési lapon négy játékosának a nevét erősrendben megadni a nevezéskor. A megadott játékosok alacsonyabb osztályú bajnokságban szereplő csapatukban nem szerepelhetnek. A megadott játékosoknak érvényes játékgengedéllyel kell rendelkezniük az adott szakosztálynál. A nevezési lap leadását követően bekövetkezett változások alapján a szakosztályok kötelesek a korábban megadott erősrendet módosítani – legkésőbb a bajnokság kezdetét megelőző napig. **A helybetöltőn érintett csapatok szakosztályai az erősrend módosítást kötelesek a helybetöltőre történő nevezéssel egyidejűleg megtenni.**

5.5 Nevezések beérkezési határideje: **2026. július 06. (hétfő).** Az olvashatatlanul, illetve hiányosan kitöltött, vagy határidőn túl érkező lapokat a Versenybíróóságnak nem áll módjában elfogadni.

5.6 Nevezési határidő lejártát követő visszalépés esetén a nevezéssel egyidejűleg befizetett nevezési- és tagdíj nem kerül visszafizetésre. A visszalépő csapatnak ugyanakkor joga van a 2027/2028. évi bajnokságra eggyel alacsonyabb osztályba benevezni. Ez a jog nem illeti meg azt a csapatot, mely a nevezéssel együtt a nevezési díjat nem fizette meg.

5.7 A nevezés után előforduló adatváltozást a csapatoknak a Versenybíróósággal, illetve az érdekelt csapatokkal írásban haladéktalanul közölni kell. (SZK. 5.1.7.7.) Az ennek elmulasztásából eredő hátrány a mulasztó csapatot terheli.

5.8 Amennyiben a sorsolás (őszi/tavaszi) hivatalos közzétételét követően valamely csapat játékhelyében, játéknapjában, labdájában változtatni kíván, az érintett ellenfelek kiértesítése a kezdeményező csapat kötelezettsége az alábbiak szerint:

5.8.1 A változtatásról legkésőbb az érintett bajnoki mérkőzést megelőzően nyolc nappal köteles az érintett ellenfeleket kiértesíteni, és az értesítés átvételéről visszaigazolást kérni.

5.8.2 Annak hitelt érdemlő bizonyítása, hogy az érintett ellenfelek kiértesítése időben megtörtént, a változtatást kezdeményező csapatot terheli (SZK. 5.1.7.7.).

5.8.3 Játéknap módosítást az adott szezonban csak játékhely változtatással összefüggésben lehet kezdeményezni.

6 A helyezések eldöntése

- 6.1 A helyezések sorrendjét a szerzett pontok száma dönti el. Az egyes mérkőzéseken a győzelemért 2 pont, a döntetlenért 1 pont jár, a vereségért nem jár pont.
- 6.2 Azonos pontszám esetén a holtversenyben lévő csapatok egymás elleni eredménye dönt: a szerzett pontok száma, egyéni győzelmeik aránya, játszamaarány sorrendjében. (SZK. 5.1.1.10.-5.1.1.16.)

7 Díjazás

- 7.1 Valamennyi csapatbajnokság (osztály-csoport) 1-3. helyezettje oklevél és éremdíjazásban részesül. Helyezett csapatonként 5-5 érem kerül kiosztásra.
- 7.2 Az I/A osztályban, mint „Budapest felnőtt bajnoka” külön éremdíjazásban részesül a legjobb nem NB-s tartalékcsoport, ha a bajnokságot NB-s tartalék csapat (2., 3., 4., stb. csapat) nyeri.
- 7.3 A díjazás költségeit a BPATSZ viseli. A versenyzéssel kapcsolatos egyéb költségek a résztvevőket terhelik.

8 A kiesés és feljutás eldöntése

- 8.1 Az I/A osztály
 - 8.1.1 első két helyezettje (1-2.) feljut az NB III. osztályba (Budapest régió),
 - 8.1.2 két utolsó helyezett csapata (15-16.) az I/B osztályba esik ki.
 - 8.1.3 a 13-14. helyezett csapatok osztályozót játszanak az I/B osztályok második helyezettjeivel.
 - 8.1.3.1 Az osztályozón részt vevő négy csapat párosítása sorsolással történik oly módon, hogy az I/A osztály 13-14. helyezettjeihez sorsoljuk az I/B osztályok 2. helyezettjeit. A csapatok oda-visszavágós mérkőzéseket játszanak, játékvezetők közreműködésével, amelyek győztesei feljutnak a I/A osztályba, a vesztesek kerülnek az I/B osztályba. Az osztályozó mérkőzéseken csak azok a játékosok vehetnek részt, akik
 - 8.1.3.1.1 az érintett szakosztály alacsonyabb szintű bajnokságban szereplő csapatában a csapatmérkőzések minimum 50%-ában játszottak, vagy
 - 8.1.3.1.2 az alapszakasz során az őszi fordulóban legalább kétszer, továbbá a tavaszi fordulóban legalább 3 mérkőzésen szerepeltek az osztályozóra jogosult csapatban, vagy
 - 8.1.3.1.3 az alapszakasz során vagy az őszi, vagy a tavaszi fordulóban legalább 8 mérkőzésen szerepeltek az osztályozóra jogosult csapatban.
- 8.2 Az I/B osztály (két csoport)
 - 8.2.1 első helyezettjei (2 csapat) az I/A-ba jut fel,
 - 8.2.2 a két csoport 2. helyezettjei osztályozót játszanak az I/A osztály 13. vagy 14. helyezettjeivel. A győztesek jutnak az I/A osztályba.
 - 8.2.3. 14-16. helyezettjei (6 csapat) a II. osztályba esnek ki.
- 8.3 A II. osztály (három csoport)
 - 8.3.1 első két helyezettjei (6 csapat) az I/B osztályba jutnak fel,
 - 8.3.2 15-16. helyezettjei (6 csapat) a kerületi bajnokságba esnek ki,
- 8.4 A kerületi bajnokságból a bajnokok (max. 6 csapat) a II. osztályba jutnak fel. Több bajnokcsapat esetén az osztályozó, üres helyek esetén a helybetöltő mérkőzés győztesei jutnak fel.

9 A bajnokság lebonyolítása

- 9.1 A bajnoki hét hétfőn 0:00 órától vasárnap 24:00 óráig tart.
- 9.2 A csapatbajnokság 4 fős csapatokkal, páros nélkül, 16 egyes mérkőzéssel kerül megrendezésre. A csapatbajnoki mérkőzésen mind a 16 egyes mérkőzést le kell játszani.
- 9.3 A férfi csapatbajnokságban női játékosok is szerepelhetnek, mérkőzésenként egyidejűleg legfeljebb 3 női versenyző.
- 9.3.1 Egy fő férfi játékos szerepeltetése minden mérkőzésen kötelező.
- 9.4 **A felnőtt csapatmérkőzések hivatalos kezdési időpontja: 17:45 – 18:30**
- 9.4.1 Kivétel: Ormai László csarnok, ahol a válogatott keretek miatt: 18:50.
- 9.5 A csapatmérkőzéseken várakozási idő nincs, kivéve a 17:45-re kiírt mérkőzéseket, ahol a pályaválasztó csapat köteles 18:00 óráig várakozni. A mérkőzés legkésőbbi kezdési időpontja azonban ebben az esetben is 18:00 óra!
- 9.6 A mérkőzés kezdete előtt **a pályaválasztó csapat köteles** az időben megérkező vendégcsapat részére 20 perc bemelegítési időt, valamint a bemelegítéshez 2 db mérkőzéslabdát biztosítani.
- 9.7 A csapatbajnoki mérkőzés 2 játékosal is megkezdhető, amennyiben ehhez az ellenérdekű csapat egyértelműen és kifejezetten hozzájárul és erről a játékvezetőt a csapatvezető tájékoztatja. Az ilyen hozzájárulással megkezdett mérkőzés esetén a 2 fővel a mérkőzés helyszínén tartózkodó csapat 3. játékosának a beírástól függően a soron következő egyéni mérkőzésen rendelkezésre kell állnia, különben a csapatbajnoki mérkőzés folytatása nem lehetséges. Amennyiben a 3. játékos a kellő időben nem érkezik meg, akkor az ilyen mérkőzést függő mérkőzésnek nevezzük.
- 9.8 A függő mérkőzések esetében a mérkőzéslapon semmilyen eredmény nem kerül berögzítésre, hanem a megjegyzés rovatba szükséges a tényszerű leírása a mérkőzésnek. A mérkőzés végeredményéről és az esetleges büntetőpont(ok) kiszabásáról a függő mérkőzések tekintetében minden esetben a BPATSZ Versenybírósága dönt határozattal.
- 9.9 Az erőssorrendben megadott játékosokat **a teljes bajnoki év** mérkőzéseinek több mint 40%-án szerepeltetni kell. */Egy Szakosztály alacsonyabb osztályban erőssorrendben megadott játékosa szempontjából a magasabb osztály(ok)/ban lejátszott mérkőzései beszámítanak a teljesített mérkőzéseibe./* Amennyiben **ezen kötelezettségét a csapat megszegi** – kivéve az elháríthatatlan okot hitelt érdemlően (igazolt tartós betegség, külföldi kiküldetés, súlyos sérülés, egyéb méltányolható ok stb., amely alapján az Elnökség dönthet fenti szabály alóli felmentésről) – **akkor a Versenybíróság annyi büntetőponttal sújtja a vétkes csapatot, amennyi a szerepeltetésre előírt mérkőzésszámból a játékosnak hiányzik.** Az akadályoztatást annak kezdetén, az ok megszűnését pedig annak végén szükséges a Versenybírósnak bejelenteni. **Amennyiben egy erőssorrendben megadott játékos szerepeltetésére a bajnokság kezdeti szakaszában nem került sor, vagy szereplése kérdésessé vált, a csapatok a bajnokság 6. fordulóját megelőző időpontig módosíthatják erőssorrendjüket. Ezt követően a továbbiakban erre nincs lehetőségük. Egy bajnoki évben az erőssorrend megszegése jogcím miatt maximum öt büntetőpont szabható ki játékosonként.** Amennyiben a nevező Szakosztálynak csak egy csapata van (tehát sem magasabb, sem alacsonyabb osztályban nincs csapata), akkor az erőssorrendben megadott játékosokra vonatkozó előírás és szankció nem alkalmazandó.

10 Mérkőzés halasztása, előbbre hozása

- 10.1 A sorsolástól eltérő időpontra halasztás, illetve mérkőzés előbbre hozása az alábbi esetekben történhet:
- a. vis maior esetben: az ok igazolása szükséges a bejelentéssel egyidejűleg.

- b. hivatalos esetekben:
- utánpótlás és veterán korú, valamint para versenyző – amennyiben a csapat megadott erőssorrendjében szereplő játékos – hazai ranglistaversenyen, illetve válogatottként szerepel;
 - játékvezető/versenybíró hazai ranglistaversenyen, illetve hazai rendezésű nemzetközi eseményen történő hivatalos közreműködőként való foglalkoztatása esetén;
- c. saját érdekből.
- d. Abban az esetben, ha valamely csapatnak a sorsolás szerinti játéknappja munkaszüneti napra vagy pihenőnapra esik – ld. 2.3. pont – nem szükséges a vendégcsapat beleegegyezése, amennyiben az új időpont az eredeti bajnoki héten munkanapra esik, valamint a pályaválasztó csapat az új időpontról szóló értesítést az ellenfél kapcsolattartójának e-mail címére, valamint a csapatbajnokság hivatalos levelezési címére **legalább** két héttel a mérkőzés **új időpontja** előtt igazoltan megküldi.

10.2 Saját érdekből történő halasztás esetén a módosítást kezdeményező csapat a bejelentéssel egyidejűleg eljárási díjat is köteles a BPATSZ hivatalos bankszámlaszámára átutalással (számlaszám: ld. 5.2 pont) megfizetni. A bejelentéshez a kezdeményező csapatnak már bírnia kell ellenfele beleegegyezését (Ld. ehhez a 10.4-5. pontokat is).

10.2.1 Az eljárási díj összege 6.000 Ft abban az esetben, ha a bejelentés időpontjáig egyidejűleg a két csapat a lejárás időpontjáról is megegyezett és az a mérkőzés eredeti időpontjához képest 21 napon belül van.

10.2.2 Az eljárási díj összege 10.000 Ft, ha az ellenfél ugyan beleegegyezett a halasztásba, de annak időpontjáról a bejelentésig nem állapodtak meg, illetve ha a lejárás időpontja az eredeti lejárás időponthoz képest 21 napon túl van.

10.2.3 Ha a mérkőzést előre, vagy az eredeti bajnoki héten játsszák le, nem kell mérkőzés időpont módosítás miatt eljárási díjat fizetni.

10.3 Saját érdekből új halasztás mindaddig nem kezdeményezhető, míg a csapat korábbi elhalasztott mérkőzése lejátszásra nem került. Ezzel párhuzamosan, más csapatok által kezdeményezett halasztott mérkőzése is legfeljebb egy lehet egyidejűleg – további halasztáshoz hivatalból nem járulhat hozzá.

10.4 A halasztást kezdeményező csapat:

10.4.1. Hivatalos halasztási ok esetén az azt kezdeményező fél köteles a hivatalos ok tudomásszerzésétől számított legrövidebb időn belül, de legkésőbb a halasztani kívánt mérkőzés eredeti időpontja előtt legalább 8 nappal az ellenfél csapatvezetőjét és a BPATSZ-t is ezzel egyidejűleg e-mail útján értesíteni. Az értesítéstől számított legkésőbb 10 napon belül az érintett csapatoknak meg kell egyezniük a mérkőzés új időpontjáról. Amennyiben a pályaválasztó csapat nem tud pályát biztosítani másik időpontban, vagy nem sikerül a csapatoknak a mérkőzés új időpontjában egymással közösen megállapodniuk, akkor a BPATSZ Versenybírószága hivatalból dönt a mérkőzés helyszínének, időpontjának és a költségek viselésének kérdéseiben. Hivatalos halasztás során halasztási díjat nem kell fizetnie az azt kezdeményező csapatnak. Hivatalos halasztási ok esetén is az eljárásra vonatkozóan a 10.5 pontban foglaltak az irányadóak azzal az eltéréssel, hogy a megkeresett csapatvezetőnek/csapatnak nem kell a hozzájárulása a halasztáshoz. Hivatalos halasztási okkal halasztott mérkőzésen a halasztással érintett személynek, akinek az érdekből a halasztás történt kötelező játszania. Kivéve a vis maior eseteket (igazolt betegség, váratlan újbóli válogatott szereplés).

10.4.2. **A saját érdekből történő halasztás esetén a módosítást kezdeményező csapat legkésőbb a mérkőzést megelőző hét hétfő 16 óráig köteles elektronikus levélváltás (e-**

mail) útján benyújtani az ellenfél csapatkapitánya által jóváhagyott módosítási kérelmet a Versenybírószám részére. A módosítási kérelemhez kapcsolódóan a kezdeményező fél minden levelét, illetve az arra adott válaszokat meg kell küldeni az ellenérdekű csapat vezetőjének, és a Versenybírószámnak.

10.5 A mérkőzésmódosítási kérelem elektronikus ügyintézési menete a következő:

10.5.1 A kezdeményező fél – miután ellenfelével megegyezett – megfelelő üzenetet megküldi az ellenfél csapatának képviselője részére. A megfelelő üzenetnek tartalmaznia kell a mérkőző csapatok megnevezését, a csapatbajnoki mérkőzés helyszínét, a mérkőzés eredeti időpontját és a forduló pontos megjelölését, valamint a módosítás okát, továbbá a módosított helyszín, vagy/és pontos időpont megjelölését.

10.5.2 A megkeresett csapatnak válasz üzenetben kell megerősítenie az eredeti üzenetben foglaltakat (megállapodásukat).

10.5.3 A kezdeményező csapatnak kell továbbítania a megállapodásról szóló levelezést a csapatbajnokság hivatalos levelezési címe: csb@bpatsz.hu

10.5.4 A kezdeményező csapat képviselője – legkésőbb a mérkőzést megelőző szövetségi napon – átutalással vagy személyesen befizeti az eljárási díjat.

10.6 Valamely mérkőzésnek a kitűzött időponttól és/vagy helyszíntől eltérő lejárása esetén – feltéve, hogy az engedély nélkül történt – a Versenybírószám

10.6.1 elrendelheti annak újrajátszását és egyidejűleg intézkedik a költségviselés kérdésében is, vagy

10.6.2 elismerheti a mérkőzés eredményét, de a vétkes csapat(ok)tól egy vagy két büntetőpontot is levonhat. (SZK. 5.1.5.12.)

10.7 Amennyiben a JB a játékvezetőt nem tudja időben értesíteni a mérkőzés korábbi lejárásáról – az eredeti időpont önkényes megváltoztatásáról – a pályaválasztó köteles a játékvezetői költséget a szövetségben befizetni a következő szövetségi napon.

10.8 Az elhalasztott mérkőzésen az a játékos vehet részt, aki az eredetileg kitűzött időpontban is játékra jogosult volt (SZK. 5.1.7.5.).

10.9 **A halasztott mérkőzést – lehetőleg – három héten belül le kell játszani.** Megegyezés hiányában a Versenybírószám dönt és kiírja a mérkőzés lejárásának időpontját!

10.10 Az őszi idényben halasztott mérkőzést legkésőbb a tavaszi forduló megkezdése előtt le kell játszani.

10.11 A tavaszi idény utolsó három fordulójában halasztani nem lehet, kivéve vis major esetekben, továbbá, ha a tavaszi kéthetes szünetben a mérkőzés lejátszásra kerül.

10.12 A tavaszi idényben a halasztott mérkőzéseket legkésőbb a 27. forduló hetében, vagy a kéthetes tavaszi szünetben le kell játszani.

11 Ki nem állás

11.1 Ki nem állás esetén a vétkes csapat a mérkőzést **játék nélkül elveszíti és a Versenybírószám – az eset körülményeinek figyelembevételével – 1 büntetőponttal sújthatja.**

11.2 **Másodszori ki nem állás 2 büntetőpont kiszabásával jár.**

11.3 Ha a ki nem álló csapat a mérkőzést megelőzően 48 órával hivatalosan bejelenti a Versenybírószám/játékvezető küldőnek a hivatalos levelezési címen – csb@bpatsz.hu – és az ellenfélnek, hogy nem áll ki, akkor büntetőpont kiszabására nem kerül sor. Ez a kedvezmény nem illeti meg a másodszor-, illetve további alkalmakkor ki nem állt csapatot.

11.4 Háromszori ki nem állás esetén a Versenybírószám a csapatot a bajnokságból törli, kivéve az utolsó három fordulót.

- 11.5 Az utolsó három fordulóban történő ki nem állás esetén a vétkes csapatot a Versenybíróság alkalmanként 2 büntető pont levonásával sújtja, abban az esetben is, ha a ki nem álló csapat a mérkőzést megelőzően 48 órával hivatalosan bejelenti ki nem állási szándékát.

12 Több csapat szerepeltetése

- 12.1 NB-s csapatok budapesti csapatbajnokságban szereplő tartalécsapatainak (2., 3., 4., 5., stb. csapatok) játékosai **bajnoki évenként** négyszer szerepelhetnek az NB-ben.

- 12.2 A Budapesti Férfi csapatbajnokságban több csapattal résztvevő egyesületek játékosai **bajnoki félévénként** négyszer játszhatnak magasabb osztályú csapataikban. Az a játékos, aki az első félévben túllépi a magasabb osztály(ok)ban engedélyezett mérkőzésszámot, az elveszti a játékjogosultságát a bajnoki év hátra levő mérkőzéseire az alacsonyabb osztályban.

(Megjegyzés: a magasabb osztályokban történő szereplések – NB, Bp. CSB – összeadódnak!)

- 12.3 Amennyiben egy sportkör a Versenybíróság engedélyével egy osztályban több csapatot szerepeltet, akkor

12.3.1 minden megadott játékosa az adott bajnoki évben az adott osztályban csak abban a csapatban szerepelhet, amelyikbe benevezték (SZK. 5.1.2.4.);

12.3.2 ezeknek a csapatoknak az egymás elleni mérkőzésüket lehetőleg a bajnoki idény megkezdése előtt, de legkésőbb az első három forduló időtartama alatt le kell játszani, akkor is, ha a sorsolásban nem így szerepel.

- 12.4 Amennyiben egy nem- vagy alacsonyabb osztályban megadott játékos játszik egy szakosztály valamelyik csapatában, akkor a szakosztály ugyanazon bajnoki osztályba besorolt másik csapatában történő szerepeltetése jogosulatlan játéknak minősül.

- 12.5 Egy bajnoki héten csak egy bajnoki mérkőzésen szerepelhetnek a játékosok. Amennyiben valamely csapat ez ellen vét, akkor a jogosulatlan játék miatt a Versenybíróság a Szabálykönyv 5.1.5.5. b/, illetve 5.1.5.10. pontja szerint jár el.

- 12.6 Az előrehozott vagy halasztott mérkőzést a bajnoki hét szempontjából az eredetileg kitűzött időpont szerint kell figyelembe venni.

- 12.7 Attól a csapattól, amely valamely mérkőzésen bármely okból jogosulatlan játékost szerepeltetett, a Versenybíróság a vétkes csapattól veresége esetén – a jogosulatlan játék miatti legnagyobb arányú mérkőzés vesztesen túl – 1 büntetőpontot von le.

Ha egy adott mérkőzésen mindkét csapat jogosulatlan játékost szerepeltetett, akkor a mérkőzés érvénytelennek minősül, egyik csapat sem szerez pontot. Ebben az esetben a Versenybíróság mindkét csapatot 1-1 büntetőponttal sújtja.

Ismételt vétség esetén a vétkes csapat alkalmanként két büntetőponttal sújtható.

13 Játékfeltételek

- 13.1 Minden csapatmérkőzés lebonyolítására a pályaválasztó csapatnak két azonos típusú játékasztalt, továbbá a csapatmérkőzés lejátszásához szükséges mennyiségű, azonos márkájú és típusú **40+ ***-os jelölésű plasztik labdát kell biztosítani!**

13.1.1 A labda márkáját és típusát a nevezési lapon meg kell adni (pl. JOOLA Flash).

13.1.2 Amennyiben a mérkőzést nem a megadott labdával kezdik el a csapatok, akkor az a csapatbajnoki mérkőzés elkezdését követően már nem kifogásolható és nem számít óvási oknak.

13.1.3 A mérkőzés folyamán a labda márkáját és típusát nem lehet megváltoztatni.

- 13.2 Az alábbiakban meghatározott feltételek mellett elrendelhető/megengedhető a csapatbajnoki mérkőzések három/négy asztalon történő lejátszása:

13.2.1 A mérkőző felek közös akarata szerint ez bármikor bevezethető.

- 13.2.2 A mérkőzés megkezdésétől számított 1 órát követően bármikor – a játékfeltételek rendelkezésre állása esetén (azonos típusú asztal, világítás stb.) – a hazai csapat kezdeményezésére a mérkőzést kötelezően 3 asztalon kell folytatni.
- 13.2.3 A játékosokat a mérkőzésen bevezetett három/négy asztalon történő lejárás esetén két egymást követő mérkőzés között a szokásos 5 perc helyett 8 perc pihenőidő illeti meg.
- 13.3 Pályaválasztói jog feladása esetén a hazai pályáját feladó csapat köteles a mérkőzéslabdákat, valamint a mérkőzést biztosítani, továbbá a játékvezetői költségtérítés összegét megfizetni.
- 13.4 A teremben és öltöző helységeiben a mérkőzés ideje alatt minimum 16 Celsius fok hőmérsékletet kell biztosítani. Amennyiben a pályaválasztó csapat az előírt minimum hőmérsékletet nem biztosítja, a vendégcsapat megtagadhatja a mérkőzés lejárását. Az előírnál alacsonyabb hőmérséklet hitelt érdemlő bizonyítása esetén a vendéglátó csapatot vesztesnek kell nyilvánítani.**

14 Versenyzési és sportorvosi engedély

- 14.1 A mérkőzés megkezdése előtt 15 perccel külön felszólítás nélkül a hazai csapat képviselője írásban megadja a játékvezetőnek a mérkőzéslapra szerepeltetendő A, B, C, D és tartalék játékos nevét és játékengedély számát, a vendégcsapat képviselője pedig a mérkőzéslapra szerepeltetendő V, X, Y, Z és tartalék játékosok nevét és játékengedély számát. Ugyanekkor teljesítendő a csapatok részéről a MOATSZ nyilvántartási rendszeréből hiányzó érvényes sportorvosi engedélyek bemutatása.
- 14.2 A játékvezető jogosult az általa ismeretlen játékostól a személyazonosságát igazoló okmányt elkérni.
- 14.3 Játékvezető hiányában a fenti okmányokat a csapatok egymásnak adják át. (SZK. 5.1.4.4.)
- 14.4 A mérkőzéseken csak azok a versenyzők vehetnek részt, akik a bajnokságra érvényes versenyzési (kölcsönadási) és sportorvosi engedéllyel rendelkeznek. Továbbá, akik a kétfordulós bajnokság során legkésőbb december 20-ig az adott szakosztály igazolt versenyzői, de a bajnoki szezonban más egyesület csapatában nem játszottak. (Kivéve
- az újonnan igazolt újonc korú játékosokat; SZK. 5.1.3.2.) valamint
 - azok a női játékosok, akik a MOATSZ szabályozása alapján kölcsönjátékosként valamely NB-s női csapatbajnokságban szerepelhetnek párhuzamosan.)
- Amennyiben valamely játékos nem tudja igazolni játékjogosultságát a mérkőzés kezdetéig, a kiküldött játékvezető köteles azt rögzíteni a Mérkőzéslapra.
- 14.5 **Ha az utólagos ellenőrzésnél kiderül, hogy a mérkőzés időpontjában valamely játékos nem rendelkezett érvényes versenyzési vagy sportorvosi engedéllyel, akkor az adott játékos játékát hivatalból, utólag, a Versenybíróság jogosulatlan játéknak nyilvánítja és a Szabálykönyv vonatkozó szankcióját alkalmazza.**
- 14.6 A bajnokság minden osztályában bármely korcsoportba tartozó utánpótlás korú versenyző szerepelhet a saját korcsoportjára vonatkozó sportorvosi szabályok betartása mellett.
- 14.7 A sportorvosi engedélyek érvényessége alapesetben a 16. évet betöltött és 70 évnél nem idősebb felnőtt korú versenyzőké 12 hónap, a 16. évet be nem töltött utánpótlás korúaké és a 70 év feletti szenioroké 6 hónap. A 70 év felettiiek esetében – egyedi elbírálással – a sportorvos a 70 év alatti felnőtt sportolókra érvényes szabályozás szerint is kiadhatja az engedélyt. Az érvényesség megítéléséhez az OSEI (Országos Sportegészségügyi Intézet) aktuális előírásai a mérvadóak.

15 Cserejátékos szerepeltetése

- 15.1 A csapatok jogosultak csapatbajnoki mérkőzésenként legfeljebb egy cserejátékost szerepeltetni, amennyiben a cserejátékos neve a 14.1 pontban foglaltaknak megfelelően feltüntetésre került a mérkőzészapon.
- 15.2 Cserejátékos csak abban az esetben adható meg, ha a csapat kezdő négy játékosa meg lett adva. A beírt cserejátékos szerepeltetése nem kötelező. Amennyiben a beírt cserejátékos a csapatmérkőzés során nem került becserélésre, nevét az elektronikus adatrögzítési felületen akkor is be kell rögzíteni a papíralapú mérkőzészappal való megfeleltetés miatt. *(Természetesen, ha nem került becserélésre, nevének feltüntetése nem jelenti az adott mérkőzésen történt szereplést. Ld. ehhez a 15.7. pontot is.)*
- 15.3 Az ötödik mérkőzéstől kezdődően bármely játékos lecserélhető a cserejátékoskal.
- 15.4 A csapatbajnoki mérkőzés során csapatonként legfeljebb egy alkalommal van lehetőség cserére.
- 15.5 Megkezdett egyéni mérkőzésen játékost lecserélni nem lehet.
- 15.6 Férfi játékos csak abban az esetben cserélhető le női játékosra, ha a csapatban a cserét követően is marad férfi játékos.
- 15.7 Amennyiben a mérkőzés során csere történt, úgy mind a cserejátékos, mind a lecserélt játékos szerepelt az adott csapatban, így érvényesek rájuk a 12.1-12.6 pontokban foglaltak.

16 Ütőszabály

- 16.1 Az ütőborítások használatára az Elnökség 2012. június 4-i határozata az irányadó (ld. Versenykiírás 2. sz. mellékletét). Az ITTF mindenkor aktuális ütőborítás listája megtalálható a BPATSZ honlapjának főoldalán a Kiemelt információk között, valamint a Csapatbajnokság/Csb. versenykiírás menüpont alatt egyaránt.

17 Játékvezetés

- 17.1 A JB a mérkőzések levezetésére – alapesetben – valamennyi osztályban egy játékvezetőt küld. Két játékvezető közreműködése indokolt, ha
- a két játékeremben kerül a mérkőzés megrendezésre, vagy
 - egy csapat kirívóan sportszerűtlen magatartást tanúsít, azaz amennyiben egy csapat a bajnoki év során két kiállítást, vagy tíz sárga lapos figyelmeztetést, vagy bajnoki félévénként hat sárga lapos figyelmeztetést kap, vagy
 - ha valamelyik csapat a bajnoki hetet megelőző péntekig a játékvezető küldőtől kéri.
- 17.2 A játékvezetői költségtérítés összege – valamennyi osztályban – **5.000 Ft**. A játékvezetői díj összege valamennyi osztályban 5000 Ft. Azon játékvezető, aki áfa tartalmú (0% vagy 27%) számlát ad a hazai csapat képviselőjének, úgy részére a számla bruttó értékét (5000 Ft) kell megfizetni. Azon játékvezető részére, aki költségtérítésről kitöltött elszámolási nyomtatványt ad át a hazai csapat képviselőjének, részére a „kifizetett összeg” megnevezésű mezőjében szereplő összeget kell megfizetni. Amennyiben ezen nyomtatvány szerint kerül elszámolásra a játékvezetői díj, úgy a hazai csapat kifizető szerve köteles az általa teljesítendő adó bevallását és befizetését a törvény szerint teljesíteni. A kifizető jogosult az általa teljesítendő adó és járulék bevallás és befizetés törvényi teljesíthetősége érdekében további adatokat és nyilatkozatokat kérni.
- 17.3 Játékvezető hiányában a mérkőzés eredményét másnap a pályaválasztó csapat köteles az osztály Versenybírójának telefonon bemondani, és a mérkőzészapot a következő hétfőig a Versenybíróshoz személyesen eljuttatni. A bejelentés történhet elektronikus úton is a mindkét fél által aláírt mérkőzészap elektronikus úton a csapatbajnokság levelezési címére – csb@bpatsz.hu – történő megküldése révén.

18 Eredmények rögzítése

- 18.1 Csak a mindkét csapat képviselője által aláírt mérkőzéslap érvényes. Amennyiben valamelyik csapat a mérkőzéslapot bármilyen okból nem hajlandó aláírni, a másik csapat vezetője ezt a tényt a mérkőzéslap hátoldalára vezesse rá, és írja alá.
- 18.2 A Versenybíróság a BPATSZ honlapján hivatalos eredménylistát vezet a csapatbajnokságban szereplő csapatok és játékosok által elért eredményekről. Az ezzel kapcsolatos adatok megtekinthetők a honlapon a Csapatbajnokság Aktuális állás menüpontok alatt.
- 18.3 A mindenkori pályaválasztó csapat legkésőbb a mérkőzés lejátzását követő 2. nap 24:00 óráig köteles a mérkőzés eredményét berögzíteni a bajnokság hivatalos eredmény nyilvántartó rendszerébe. A berögzítésnek tartalmaznia kell, nemcsak az egyes mérkőzések végeredményét, hanem azok játszmáinak részletes eredményét is. Rögzíteni kell továbbá a játékvezető(k) megnevezését, illetve a „nem jött” választ, amennyiben a csapatbajnoki mérkőzésen játékvezető nem működött közre. A mérkőzés végeredményének berögzítése mellett a mérkőzés nyilvántartó rendszerben az esetlegesen sárga lapos, vagy piros lapos figyelmeztetésben részesült játékos(ok) feltüntetése is szükséges, továbbá a mérkőzés megjegyzés rovatában a játékvezető által esetlegesen jelzett információkat is szerepeltetni kell.
- 18.4 Amennyiben a pályaválasztó csapat nem állt ki a mérkőzésre, akkor a vendégcsapat kötelessége az eredmény felvitele a megadott határidőig.
- 18.5 Eredmény rögzítés elmulasztása egy figyelmeztetést követően automatikusan egy büntetőpont kiszabását vonja maga után. Egy bajnoki évben eredmény rögzítés elmaradása jogcímén maximum három büntetőpont szabható ki csapatonként.

19 Versenybíróság, jogorvoslat

- 19.1 A Versenybíróság a bajnokság tartama alatt minden hétfőn a szövetség hivatalos helyiségében (1053 Budapest, Curia u. 3. I. em. 1.) 15:00 órától 18:00 óráig szövetségi napot tart.
- 19.2 A Versenybíróság szabálytalanság esetén a mérkőzések eredményét hivatalból megsemmisíti.
- 19.3 **A mérkőzésekkel kapcsolatos óvások** díja a csapatbajnokságban 5.000 Ft, az óvás határideje a mérkőzés lejátzását követő naptól számított 8 nap.
- 19.3.1 Az óvásokra előírt határidőn belül érkezett óvásokat a Versenybíróság csak az óvási díj befizetése esetén tárgyalja.
- 19.3.2 Az óvás díját – az óvás benyújtásával egyidejűleg – a Budapesti Asztalitenisz Szövetség hivatalos számlájára kérjük átutalás útján megfizetni. Az átutalás megjegyzés rovatában kérjük megadni az egyesület nevét, az óvás tárgyát.
- 19.3.3 Eredményes óvás esetén a befizetett óvási díj visszafizetésre kerül.
- 19.4 Óvási ügyben hozott határozat ellen történő fellebbezést a BPATSZ-hez kell benyújtani, aki az összes addig keletkezett dokumentumokkal együtt döntésre megküldi a MOATSZ-nak. A fellebbezési díj az óvási díj kétszerese, amelyet a fellebbezés benyújtásakor kell befizetni.
- 19.5 A versenybíróság döntései során intézkedést alkalmaz, vagy versenybíróági határozatot hoz. Az intézkedéssel szemben jogorvoslati lehetőségnek nincs helye, de a versenybíró intézkedését annak kézhezvételétől számított 3 napon belül megküldött észrevétel esetén a versenybíróság elnöke eltérő intézkedésével felülbírálhatja a részére rendelkezésre álló információk alapján.
- A versenybíróági határozattal szemben minden esetben biztosított a fellebbezési jog. A versenybíróság jellemzően intézkedést alkalmaz a nem érdemi döntések során, így különösen mérkőzés halasztás megállapításakor, vagy mérkőzés új időpontjának kitűzésekor.

A versenybíróság mindig határozatot hoz az alábbi esetekben:

- a.) jogosulatlan játék megállapítása esetén,
- b.) ki nem állás vonatkozásában,
- c.) eredményrögzítési kötelezettség elmulasztása kapcsán, amennyiben büntetőpont kiszabását kell alkalmazni,
- d.) a mérkőzés félbeszakadása miatti folytatást kell elrendelni,
- e.) bármely csapat törlése kapcsán a bajnokságból történő visszalépése miatt kell eljárni
- f.) egyéb olyan esetekben, amely szabálykérdést érint.

Határozat meghozatalakor a versenybírósnak indokolási kötelezettsége van, míg az intézkedés alkalmazásakor nem kötelező a döntés versenybíróság által történő indokolása.

20 Fegyelmezés

- 20.1 Az a játékos, aki három különböző csapatbajnoki mérkőzésen sárga lapos figyelmeztetést kapott, a következő bajnoki mérkőzésen nem szerepelhet, függetlenül a bajnoki forduló sorszámától. A sárga lapok figyelembevételére a tényleges időpontok alapján történik. Amennyiben az adott csapatnak a következő bajnoki hétre nincs kisorsolt mérkőzése, az eltiltás a számukra következő első hivatalos mérkőzésen lép életbe. Ha mégis játszik, az jogosulatlan játéknak számít.
- 20.2 Az osztályozókra a bajnoki évben szerzett sárga lapok hatályukat veszítik.
- 20.3 A csapatbajnoki mérkőzésen kiállított játékos a következő bajnoki héten automatikusan nem játszhat.
- 20.4 Súlyosabb fegyelemsértés esetén a kiállított játékost a Fegyelmi Bizottság berendeli fegyelmi tárgyalásra. Ez esetben játékjoga a fegyelmi tárgyalás megtörténteig fel van függesztve!
- 20.5 Azt a csapatot, amely valamely mérkőzésen bármely okból jogosulatlan játékost szerepeltetett és vereséget szenvedett, a Versenybíróság – a jogosulatlan játék miatti legnagyobb arányú mérkőzésvesztésen túl – 1 büntetőponttal sújtja. Ismételt vétség esetén a vétkes csapat alkalmanként 2 büntetőponttal sújtható.
- 20.6 Ha egy adott mérkőzésen mindkét csapat jogosulatlan játékost szerepeltetett, akkor a mérkőzés érvénytelennek minősül, egyik csapat sem szerez pontot. Ebben az esetben a Versenybíróság mindkét csapatot 1-1 büntetőponttal sújtja.
- 20.7 Az a játékos, aki fegyelmi vétség miatt a bajnoki évben 3. alkalommal nem szerepelhet, az a következő bajnoki héten életbelépő 1 éves eltiltást kap a Budapest Férfi Asztalitenisz Csapatbajnokság minden osztályában, mely eltiltásról a BPATSZ Fegyelmi Bizottsága az érintett csapatvezetőt határozatban értesíti.
- 20.8 Azt a játékost, aki az őt megillető, előírt pihenőidőt követően szólít asztalhoz a játékvezető, és 2 percen belül nem áll asztalhoz, a játékvezető vesztésnek nyilváníthatja.
- 20.9 A mobiltelefonját minden játékos köteles lenémítani a mérkőzés kezdete előtt. A tilalom megsértőjét a játékvezető sárgalapos figyelmeztetésben részesítheti.

21 Mozgássérült sportolókra vonatkozó szabályok

21.1 Amennyiben a bajnokságba benevezett sportegyesület a csapatbajnokság során csapatában kerekesszékes, mozgássérült sportolót is szerepeltet, a mozgássérült sportoló tekintetében az általános szabályokat az alábbi eltérésekkel kell alkalmazni.

- 21.1.1 A mozgássérült - nem kerekesszékes - sportoló ütést megelőző, ütőt tartó kezével történő asztalérintését nem lehet hibának értékelni.

- 21.1.2 Az adogatás megismétlésére vonatkozóan a Szabálykönyv 2.9.1.5. pontjában foglaltak szerint kell eljárni:
„2.9.1. A labdamenetet meg kell ismételni,
2.9.1.5. ha a fogadó mozgáskorlátozottság miatt kerekesszékekben ül és adogatáskor a labda, feltéve, hogy az adogatás egyébként szabályos volt
2.9.1.5.1. miután érintette a fogadó térfelét, a hálós irányába indul vissza
2.9.1.5.2. a fogadó térfelén nyugalomba kerül (nem hagyja el a fogadó térfelét);
2.9.1.5.3. egyesben, miután érintette a fogadó térfelét, elhagyja azt valamelyik oldalvonalon keresztül.”
- 21.2 A mozgássérült sportoló a részükre szervezett mozgássérült versenyek tekintetében megállapított egyéb sajátos szabályokat nem alkalmazhatja, így **külön felhívjuk a figyelmet, hogy számukra is kötelező az adogatás során a labda feldobása** *(kivéve, ha orvosi felmentése van e szabály alól)*.
- 21.3 A mérkőzések sorsolásánál és helyszínének megállapításánál nem vehető figyelembe, hogy a játéktér akadálymentesen nem megközelíthető, ennek megfelelően a pályaválasztói jog az általános szabályoktól nem térhet el.

22 Egyéb rendelkezések:

- 22.1 A bajnoksággal kapcsolatos rendelkezések értelmezése a BPATSZ Elnökség hatáskörébe tartozik. (SZK. 5.1.7.14.)
- 22.2 Az Elnökség fenntartja a jogot arra, hogy a bajnoki szezon kezdetéig a versenykiírás egyes pontjait megváltoztassa, különösen abban az esetben, ha az NB III. és más osztályokba nevező, indulásra jogosult csapatok számában rendkívüli aránytalanságok keletkeznek.
- 22.3 Rendkívüli helyzet bekövetkezése esetén a Szövetség a bajnoki fordulók 50%-ának lejátéssza esetén lezárhatja a bajnokságot és eredményt hirdethet.

Mellékletek:

1. sz. Nevezési lap
2. sz. 1/2012.- sz. Elnökségi Határozat az ütőborításról
3. sz. Csapatbajnoki mérkőzés lap

Budapest, 2026. május 27.

Budapesti Asztalitenisz Szövetség
Elnöksége