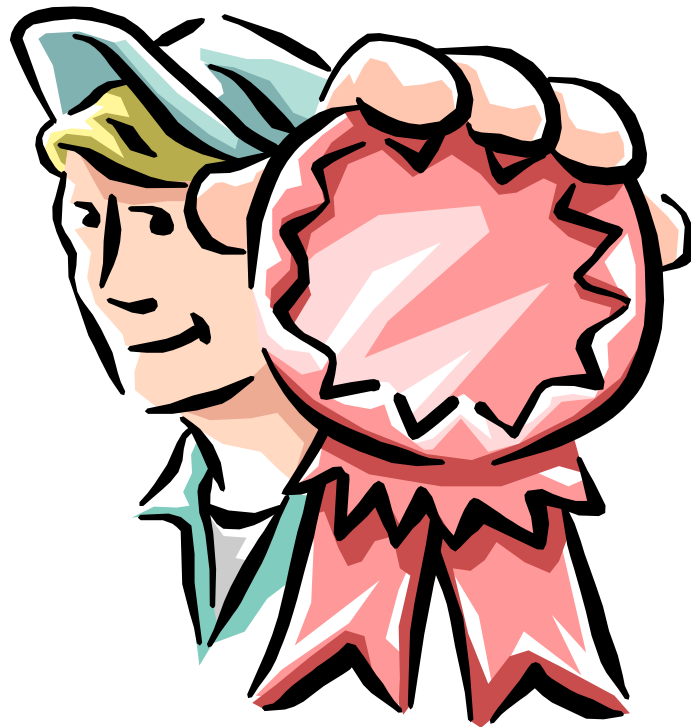


# VERSENYKIÍRÁS

BUDAPESTI

ASZTALITENISZ CSAPATBAJNOKSÁG

2022/2023.



## Tartalomjegyzék

1.	A bajnokság célja .....	- 3 -
2.	A bajnokság ideje .....	- 3 -
3.	A bajnokság rendezője .....	- 3 -
4.	Indulásra jogosultak .....	- 4 -
5.	A bajnokságban való részvétel feltételei és nevezés .....	- 5 -
6.	A helyezések eldöntése .....	- 6 -
7.	Díjazás .....	- 6 -
8.	A kiesés és feljutás eldöntése .....	- 6 -
9.	A bajnokság lebonyolítása .....	- 6 -
10.	Mérkőzés halasztása, előrehozása .....	- 7 -
11.	Ki nem állás .....	- 9 -
12.	Több csapat szerepeltetése .....	- 9 -
13.	Játékfeltételek .....	- 9 -
14.	Versenyzési és sportorvosi engedély .....	- 10 -
15.	Cserejátékos szerepeltetése .....	- 10 -
16.	Ütőszabály .....	- 11 -
17.	Játékvezetés .....	- 11 -
18.	Eredmények rögzítése .....	- 11 -
19.	Versenybíráóság, jogorvoslat .....	- 12 -
20.	Fegyelmezés .....	- 12 -
21.	Mozgássérült sportolókra vonatkozó szabályok .....	- 13 -
22.	Egyéb rendelkezések: .....	- 13 -

**Budapesti Asztalitenisz Szövetség**  
**1053 Budapest, Curia u. 3.;**  
**honlap: [www.bpatsz.hu](http://www.bpatsz.hu)**  
**csapatbajnokság e-mail címe: [csb@bpatsz.hu](mailto:csb@bpatsz.hu)**

## **A 2022/2023. ÉVI BUDAPESTI FÉRFI ASZTALITENISZ CSAPATBAJNOKSÁG VERSENYKIÍRÁSA**

### **1. A bajnokság célja**

1.1. A 2022/2023. évi csapatbajnoki címek eldöntése, a csapatok erősorrendjének megállapítása, a sportág népszerűsítése, rendszeres sportolási lehetőség és a legjobbak számára az NB III. osztályba való feljutás lehetőségének biztosítása.

### **2. A bajnokság ideje**

2.1. A csapatbajnokság mérkőzései az őszi idényben minden osztályban és csoportban 2022. szeptember 5-től december 16-ig, a tavaszi idényben 2023. január 09. és május 5. között kerülnek lebonyolításra.

2.2. **A tavaszi iskolai szünet miatt a bajnokság két hétig szünetel.** Ennek mindenkorai időpontja a húsvéti ünnepek megelőző és követő naptári hét.

2.3 A munkaszüneti napokra és pihenőnapokra eső mérkőzések időpontjában az érdekelt csapatoknak kell megegyeznie (november 1., március 15., május 1.), amelyet a Versenybíróságnak legkésőbb két héttel a mérkőzés időpontja előtt a mérkőzés módosító lap személyesen történő benyújtásával vagy a [csb@bpatsz.hu](mailto:csb@bpatsz.hu) e-mail címre való megküldéssel szükséges bejelenteni.

2.3.1 Nem szükséges a vendégcsapat beleegyezése, amennyiben az új időpont az eredeti bajnoki héten munkanapra esik, valamint a pályaválasztó csapat az új időpontról szóló értesítést az ellenfél kapcsolattartójának e-mail címére, valamint a csapatbajnokság hivatalos levelezési címére két héttel a mérkőzés előtt **igazoltan** megküldi.

### **3. A bajnokság rendezője**

3.1 A bajnokság rendezője a Budapesti Asztalitenisz Szövetség (a továbbiakban: BPATSZ).

3.2 Szövetségi nap minden hétfőn 15:00 – 18:00-ig a 1053 Budapest, Curia u. 3. I. em. 1. és a II. em. 201. szobákban.

3.3 A bajnokság szakmai felügyeletét az alelnök látja el:  
Szabó László (T: 618-8230, 06/30-430-8362);  
e-mail: [szlacipong@gmail.com](mailto:szlacipong@gmail.com).

3.4 A Versenybíróság elnöke: dr. Berki Balázs  
(T: 06/30-688-1109);  
e-mail: [drberkib77@gmail.com](mailto:drberkib77@gmail.com)

3.5 Az I. osztály versenybírói és honlap szerkesztői:

- a. Czeglédi László (T: 06/30-964-4819);  
e-mail: [czlaci73@gmail.com](mailto:czlaci73@gmail.com);
- b. Kellner Attila (T: 06/30-974-0659);  
e-mail: [kellnerattila@gmail.com](mailto:kellnerattila@gmail.com);

3.6 A II. osztályok versenybírói és honlap szerkesztői:

- a. Karádi Viktor (T: 06/20-911-0949);  
e-mail: [karviktor71@gmail.com](mailto:karviktor71@gmail.com).
- b. Szopkó János (T: 06/30-933-2403);  
e-mail: [csali47@gmail.com](mailto:csali47@gmail.com);

- 3.7 A Játékvezető Bizottság (JB) vezetője:  
Szabó László (T: 618-8230, 06/30-430-8362);  
e-mail: [szlacipong@gmail.com](mailto:szlacipong@gmail.com).
- 3.8 A bajnokság játékvezető küldője:  
Csapó Szilárd (T: 220-6732, 06/30-326-0903);  
e-mail: [csaposzilard4@gmail.com](mailto:csaposzilard4@gmail.com).
- 3.9 A bajnokság játékvezető küldő helyettese:  
Szopkó János (T: 06/30-933-2403);  
e-mail: [csali47@gmail.com](mailto:csali47@gmail.com).
- 3.10 **A BPATSZ hivatalos kapcsolatot elsődlegesen elektronikus úton tart a bajnokságba benevezett szakosztályokkal.** (Ld. az 5.1.)d. pontot is!) Egyrészt a Szövetség honlapján, másrészt e-mail-ben történő levelezésen/üzenetváltáson keresztül (versenykiírások, mérkőzésmódosítási kérelmek, adatváltozások stb.) Természetesen, e mellett lehetőség van a hétfői szövetségi napokon a személyes ügyintézésre is.

#### 4. Indulásra jogosultak

4.1 A BPATSZ által rendezett férfi csapatbajnokságon csak az a sportegyesület (sportkör) indíthat csapatot, amelynek székhelye Budapesten van, köztartozása nincs és regisztrált a NSR, valamint a Ponger rendszerekbe. A nemleges köztartozásról szóló NAV igazolásnak 30 napnál nem régebbinek kell lennie.

4.2 A csapatbajnokságban csak olyan egyesületek, szakosztályok, csapatai vehetnek részt, akik a Szövetség tagjai és a 2022. évi tagdíjat befizették. Az NB-s csapattal rendelkező szakosztályok nevezéskor a tagdíj befizetéséről és az okmányok leadásáról MOATSZ-tól igazolást kötelesek hozni.

4.3 A bajnokságban indulásra jogosultak az alábbi csapatok:

a. A férfi felnőtt I/A osztályban (16 csapat):

- i. az I/A osztály 3-12. helyezett csapatai (10 csapat);
- ii. az NB III osztályból kiesett két csapat;
- iii. az I/B osztály két csoportjának 1. helyezett csapatai;
- iv. az I/A osztály 13-14. helyezettjei és az I/B osztály két csoportjának 2. helyezettjei (4 csapat) között - a 8.1.3. pontban szabályozottak alapján lejátszott - osztályozó mérkőzések győztesei (2 csapat).

b. A férfi felnőtt I/B osztályban (32 csapat):

- i. az I/B osztály két csoportjának 3-13. helyezett csapatai (22 csapat);
- ii. az I/A osztály 13-14. helyezettjei és az I/B osztály két csoportjának 2. helyezettjei (4 csapat) között - a 8.1.3. pontban szabályozottak alapján lejátszott - osztályozó mérkőzések vesztesei (2 csapat).
- iii. az I/A osztályból kiesett 15-16. helyezett csapatok (2 csapat);
- iv. a II. osztály három csoportjának 1-2. helyezettjei (6 csapat);

c. A férfi felnőtt három csoportos II. osztályban (48 csapat):

- i. a II. osztály három csoportjának 3-14. helyezett csapatai (36 csapat);
- ii. az I/B osztály két csoportjából kiesett 14-16. helyezett csapatok (6 csapat);
- iii. kerületi bajnok csapatok (6 csapat).

4.4 A Versenybíróság a nevezési határidő lejártá után az üresen maradó helyekre helybetöltőt írhat ki. A részvétel feltételeit a helybetöltő versenykiírása fogja tartalmazni.

4.4.1 A helybetöltő az új bajnokság része, ezért azokon a felsőbb osztály(ok)ba nevezett játékosok nem vehetnek részt. Felhívjuk a figyelmet, hogy a helybetöltőn szereplő játékosok a bajnokság során másik egyesületben már nem szerepelhetnek.

4.4.2 Az esetleges helybetöltőket 2022. július 25. - augusztus 14. között kell lejátszani.

## 5 A bajnokságban való részvétel feltételei és nevezés

- 5.1 A bajnokságban való részvétel feltételei az alábbiak:
- A bajnokságban résztvevő szakosztályok „tagdíj”-at kötelesek fizetni, melynek összege – egyesületenként – 3.500 Ft/év.
  - A bajnokságba történő nevezéskor a szakosztályok „nevezési díjat”-at kötelesek fizetni, melynek összege csapatonként 15.000 Ft/év.
  - A bajnokságban résztvevő szakosztályok kötelesek a nevezéshez 30 napnál nem régebbi, nemleges köztartozásról szóló NAV igazolást mellékelni.
  - Kötelező kapcsolattartó személy e-mail címének megadása a nevezéskor.
  - A mérkőzéseken közreműködő játékvezetők részére a játékvezetői költségtérítés megtérítése, továbbá részükre eredményjelző biztosítása kötelező.
  - A Versenybíróság csak azon kerületi csapatok jelentkezését tudja elfogadni a 2022/2023. évi bajnokságra, amelyek bajnokságáról a Szervezők 2021. szeptember 30-ig a 2021/2022. évi versenykiírását, valamint felhatalmazását, illetve jogosultságát a kerületi bajnokság megrendezésére igazolta.
- 5.2 A tagdíj, és a nevezési díj befizetése az alábbiak szerint történhet:
- személyesen a BPATSZ székházában 2022. július 4. vagy 2022. július 11. napján 16:00 és 20:00 óra között, a nevezési lap (1. sz. melléklet) leadásával együtt, vagy
  - átutalással a Szövetség OTP Bank-nál vezetett 11705008-20411385 sz. számlájára. Az átutalás megjegyzés rovatában kérjük megadni az egyesület nevét, adószámát, **továbbá részletezve a nevezési díj és tagdíj összegét.**
- 5.3 A nevezéseket a megadott nevezési lapon, minden csapatra külön, személyesen vagy – a [csb@bpatsz.hu](mailto:csb@bpatsz.hu) e-mail címre megküldve – elektronikus úton kell eljuttatni a BPATSZ Versenybíróságának.
- 5.4 A csapat köteles a nevezési lapon négy játékosának a nevét erőssorrendben megadni a nevezéskor. A megadott játékosok alacsonyabb osztályú bajnokságban szereplő csapatokban nem szerepelhetnek.
- 5.5 Nevezések beérkezési határideje: 2022. július 11. (hétfő). Az olvashatatlanul, illetve hiányosan kitöltött, vagy határidőn túl érkező lapokat a Versenybíróságnak nem áll módjában elfogadni.
- 5.6 Nevezési határidő lejártát követő visszalépés esetén a nevezéssel egyidejűleg befizetett nevezési- és tagdíj nem kerül visszafizetésre. A visszalépő csapatnak ugyanakkor joga van a 2023/2024. évi bajnokságra eggyel alacsonyabb osztályba benevezni. Ez a jog nem illeti meg azt a csapatot, mely a nevezéssel együtt a nevezési díjat nem fizette meg.
- 5.7 A nevezés után előforduló adatváltozást a csapatoknak a Versenybírósággal, illetve az érdekelt csapatokkal írásban haladéktalanul közölni kell. (SZK. 5.1.7.7.) Az ennek elmulasztásából eredő hátrány a mulasztó csapatot terheli.
- 5.8 Amennyiben a sorsolás (ősz/tavaszi) hivatalos közzétételét követően valamely csapat játékhelyében, játéknapjában, labdájában változtatni kíván, az érintett ellenfelek kiértékelése a kezdeményező csapat kötelezettsége az alábbiak szerint:
- 5.8.1 A változtatásról legkésőbb az érintett bajnoki mérkőzést megelőzően nyolc nappal köteles az érintett ellenfeleket kiértékelni, és az értesítés átvételéről visszaigazolást kérni.
  - 5.8.2 Annak hitelt érdemlő bizonyítása, hogy az érintett ellenfelek kiértékelése időben megtörtént, a változtatást kezdeményező csapatot terheli (SZK. 5.1.7.7.).
  - 5.8.3 Játéknap módosítást az adott szezonban csak játékhely változtatással összefüggésben lehet kezdeményezni.

## **6 A helyezések eldöntése**

- 6.1 A helyezések sorrendjét a szerzett pontok száma dönti el.
- 6.2 Azonos pontszám esetén a holtversenyben lévő csapatok egymás elleni eredménye dönt: a szerzett pontok száma, egyéni győzelmek aránya, játszamaarány sorrendjében. (SZK. 5.1.1.10.-5.1.1.16.)

## **7 Díjazás**

- 7.1 Valamennyi csapatbajnokság (osztály-csoport) 1-3. helyezettje oklevél és éremdíjazásban részesül. Helyezett csapatonként 5-5 érem kerül kiosztásra.
- 7.2 Az I/A osztályban, mint „Budapest felnőtt bajnoka” külön éremdíjazásban részesül a legjobb nem NB-s tartalékcsoport, ha a bajnokságot NB-s tartalék csapat (2., 3., 4., stb. csapat) nyeri.
- 7.3 A díjazás költségeit a BPATSZ viseli. A versenyzéssel kapcsolatos egyéb költségek a résztvevőket terhelik.

## **8 A kiesés és feljutás eldöntése**

- 8.1 Az I/A osztály
  - 8.1.1 első két helyezettje (1-2.) feljut az NB III. osztályba (Budapest régió),
  - 8.1.2 két utolsó helyezett csapata (15-16.) az I/B osztályba esik ki.
  - 8.1.3 a 13-14. helyezett csapatok osztályozót játszanak az I/B osztályok második helyezettjeivel.
    - 8.1.3.1 Az osztályozón részt vevő négy csapat párosítása sorsolással történik oly módon, hogy az I/A osztály 13-14. helyezettjeihez sorsoljuk az I/B osztályok 2. helyezettjeit. A csapatok oda-visszavágós mérkőzéseket játszanak, játékvezetők közreműködésével, amelyek győztesei feljutnak a I/A osztályba, a vesztesek kerülnek az I/B osztályba. Az osztályozó mérkőzéseken csak azok a játékosok vehetnek részt, akik
      - 8.1.3.1.1 az érintett szakosztály alacsonyabb szintű bajnokságban szereplő csapatában a csapatmérkőzések minimum 50%-ában játszottak, vagy
      - 8.1.3.1.2 az alapszakasz során az őszi fordulóban legalább kétszer, továbbá a tavaszi fordulóban legalább 3 mérkőzésen szerepeltek az osztályozóra jogosult csapatban, vagy
      - 8.1.3.1.3 az alapszakasz során vagy az őszi, vagy a tavaszi fordulóban legalább 8 mérkőzésen szerepeltek az osztályozóra jogosult csapatban.
- 8.2 Az I/B osztály (két csoport)
  - 8.2.1 első helyezettjei (2 csapat) az I/A-ba jut fel,
  - 8.2.2 a két csoport 2. helyezettjei osztályozót játszanak az I/A osztály 13. vagy 14. helyezettjeivel. A győztesek jutnak az I/A osztályba.
  - 8.2.3. 14-16. helyezettjei (6 csapat) a II. osztályba esnek ki.
- 8.3 A II. osztály (három csoport)
  - 8.3.1 első két helyezettjei (6 csapat) az I/B osztályba jutnak fel,
  - 8.3.2 15-16. helyezettjei (6 csapat) a kerületi bajnokságba esnek ki,
- 8.4 A kerületi bajnokságból a bajnokok (max. 6 csapat) a II. osztályba jutnak fel. Több bajnokcsapat esetén az osztályozó, üres helyek esetén a helybetöltő mérkőzés győztesei jutnak fel.

## **9 A bajnokság lebonyolítása**

- 9.1 A bajnoki hét hétfőn 0:00 órától vasárnap 24:00 óráig tart.

- 9.2 A csapatbajnokság 4 fős csapatokkal, páros nélkül, 16 egyes mérkőzéssel kerül megrendezésre. A csapatbajnoki mérkőzésen mind a 16 egyes mérkőzést le kell játszani.
- 9.3 A férfi csapatbajnokságban női játékosok is szerepelhetnek, mérkőzésenként egyidejűleg legfeljebb 3 női versenyző.
- 9.3.1 Egy fő férfi játékos szerepeltetése minden mérkőzésen kötelező.
- 9.3.2 A női játékosok szerepeltetése férfi csapatban csak olyan egyesületeknél megengedett, amelyeknél női szakosztály, illetve női csapatbajnokságba benevezett csapat nincs.
- 9.4 **A felnőtt csapatmérkőzések hivatalos kezdési időpontja: 17:45 – 18:30**
- 9.4.1 Kivétel: Ormai László csarnok, ahol a válogatott keretek miatt: 18:50.
- 9.5 A csapatmérkőzéseken várakozási idő nincs, kivéve a 17:45-re kiírt mérkőzéseket, ahol a pályaválasztó csapat köteles 18:00 óráig várakozni. A mérkőzés legkésőbbi kezdési időpontja azonban ebben az esetben is 18:00 óra!
- 9.6 A mérkőzés kezdete előtt az időben megérkező vendégcsapat részére 20 perc bemelegítési időt, valamint szükség esetén, a bemelegítéshez 2 db mérkőzéslabdát kell biztosítani.
- 9.7 A csapatbajnoki mérkőzés 2 játékosal is megkezdhető, amennyiben ehhez az ellenérdekű csapat egyértelműen és kifejezetten hozzájárul és erről a játékvezetőt a csapatvezető tájékoztatja. Az ilyen hozzájárulással megkezdett mérkőzés esetén a 2 fővel a mérkőzés helyszínén tartózkodó csapat 3. játékosának a beírástól függően a soron következő egyéni mérkőzésen rendelkezésre kell állnia, különben a csapatbajnoki mérkőzés folytatása nem lehetséges. Amennyiben a 3. játékos a kellő időben nem érkezik meg, akkor az ilyen mérkőzést függő mérkőzésnek nevezzük.
- 9.8 A függő mérkőzések esetében a mérkőzéslapon semmilyen eredmény nem kerül berögzítésre, hanem a megjegyzés rovatba szükséges a tényszerű leírása a mérkőzésnek. A mérkőzés végeredményéről és az esetleges büntetőpont(ok) kiszabásáról a függő mérkőzések tekintetében minden esetben a BPATSZ Versenybírószága dönt határozattal.

## 10 Mérkőzés halasztása, előrehozása

- 10.1 A sorsolástól eltérő időpontra halasztás, illetve mérkőzés előrehozás az alábbi esetekben történhet:
- vis maior esetekben, amikor az okot igazolni kell;
  - utánpótlás és veterán korú, valamint fogyatékos versenyző – amennyiben a csapat megadott erőrendjében megadott játékos – hazai ranglistaversenyen, illetve válogatottként való szerepeltetése esetén;
  - versenybíró/játékvezető hazai ranglistaversenyen, illetve hazai rendezésű nemzetközi eseményen történő hivatalos közreműködőként való foglalkoztatása esetén;
  - saját érdekből.
- 10.2 **Saját érdekből történő halasztás esetén a módosítást kezdeményező csapat a bejelentéssel egyidejűleg eljárási díjat is köteles a BPATSZ hivatalos bankszámlaszámára átutalással (számlaszám: ld. 5.2.b pont) vagy személyesen a legközelebbi szövetségi napon készpénz útján megfizetni.** A bejelentéshez a kezdeményező csapatnak már bírnia kell ellenfele beleegyezését (Ld. ehhez a 10.4-5. pontokat is).
- 10.2.1 Az eljárási díj összege 6.000 Ft abban az esetben, ha a bejelentés időpontjáig egyidejűleg a két csapat a lejátszás időpontjáról is megegyezett és az a mérkőzés eredeti időpontjához képest 21 napon belül van.

- 10.2.2 Az eljárási díj összege 10.000 Ft, ha az ellenfél ugyan belegegyezett a halasztásba, de annak időpontjáról a bejelentésig nem állapodtak meg, illetve ha a lejátszás időpontja az eredeti lejátszási időponthoz képest 21 napon túl van.
- 10.2.3 Ha a mérkőzést előre, vagy az eredeti bajnoki héten játsszák le, nem kell mérkőzés időpont módosítás miatt eljárási díjat fizetni.
- 10.3 Saját érdekből új halasztás mindaddig nem kezdeményezhető, míg a csapat korábbi elhalasztott mérkőzése lejátszásra nem került, függetlenül attól, hogy azt ő vagy ellenfele kezdeményezte. Ebből következően ilyen esetben nemcsak nem kezdeményezhet, hanem hozzájárulását sem adhatja újabb mérkőzésének halasztásához.
- 10.4 A vis maior eset kivételével a módosítást kezdeményező csapat legkésőbb a mérkőzést megelőző héten köteles elektronikus levélváltás (e-mail) útján benyújtani az ellenfél csapatkapitánya által jóváhagyott módosítási kérelmet a Versenybíróság részére. A módosítási kérelemhez kapcsolódóan a kezdeményező fél minden levelét, illetve az arra adott válaszokat meg kell küldeni az ellenérdekű csapat vezetőjének, és a Versenybíróságnak.
- 10.5 A mérkőzésmódosítási kérelem elektronikus ügyintézési menete a következő:
- 10.5.1 A kezdeményező fél – miután ellenfelével megegyezett – megfelelő üzenetet megküldi az ellenfél csapatának képviselője részére. A megfelelő üzenetnek tartalmaznia kell a mérkőző csapatok megnevezését, a csapatbajnoki mérkőzés helyszínét, a mérkőzés eredeti időpontját és a forduló pontos megjelölését, valamint a módosítás okát, továbbá a módosított helyszín, vagy/és pontos időpont megjelölését.
- 10.5.2 A megkeresett csapatnak válasz üzenetben kell megerősítenie az eredeti üzenetben foglaltakat (megállapodásukat).
- 10.5.3 A kezdeményező csapatnak kell továbbítania a megállapodásról szóló levelezést a csapatbajnokság hivatalos levelezési címe: [csb@bpsz.hu](mailto:csb@bpsz.hu)
- 10.5.4 A kezdeményező csapat képviselője – legkésőbb a mérkőzést megelőző szövetségi napon – átutalással vagy személyesen befizeti az eljárási díjat.
- 10.6 Valamely mérkőzésnek a kitűzött időponttól és/vagy helyszíntől eltérő lejátszása esetén – feltéve, hogy az engedély nélkül történt – a Versenybíróság
- 10.6.1 elrendelheti annak újrajátszását és egyidejűleg intézkedik a költségviselés kérdésében is, vagy
- 10.6.2 elismerheti a mérkőzés eredményét, de a vétkes csapat(ok)tól egy vagy két büntetőpontot is levonhat. (SZK. 5.1.5.12.)
- 10.7 Amennyiben a JB a játékvezetőt nem tudja időben értesíteni a mérkőzés korábbi lejátszásáról – az eredeti időpont önkényes megváltoztatásáról – a pályaválasztó köteles a játékvezetői költséget a szövetségben befizetni a következő szövetségi napon.
- 10.8 Az elhalasztott mérkőzésen az a játékos vehet részt, aki az eredetileg kitűzött időpontban is játékra jogosult volt (SZK. 5.1.7.5.).
- 10.9 A **halasztott mérkőzést** – lehetőleg – **három héten belül le kell játszani**. Megegyezés hiányában a Versenybíróság dönt és kiírja a mérkőzés lejátszásának időpontját!
- 10.10 Az őszi idényben halasztott mérkőzést legkésőbb a tavaszi forduló megkezdése előtt le kell játszani.
- 10.11 A tavaszi idény utolsó három fordulójában halasztani nem lehet, kivéve vis major esetekben.
- 10.12 A tavaszi idényben a halasztott mérkőzéseket legkésőbb a 27. forduló hetében le kell játszani.



## 11 Ki nem állás

- 11.1 Ki nem állás esetén a vétkes csapat a mérkőzést **játék nélkül elveszíti és a Versenybíróság – az eset körülményeinek figyelembevételével – 1 büntetőponttal sújthatja.**
- 11.2 **Másodszori ki nem állás 2 büntetőpont kiszabásával jár.**
- 11.3 Ha a ki nem álló csapat a mérkőzést megelőzően 48 órával hivatalosan bejelenti a Versenybíróságnak/játékvezető küldőnek a hivatalos levelezési címen – [csb@bpatsz.hu](mailto:csb@bpatsz.hu) – és az ellenfélnek, hogy nem áll ki, akkor büntetőpont kiszabására nem kerül sor. Ez a kedvezmény nem illeti meg a másodszor-, illetve további alkalmakkor ki nem állt csapatot.
- 11.4 Háromszori ki nem állás esetén a Versenybíróság a csapatot a bajnokságból törli, kivéve az utolsó három fordulót.
- 11.5 Az utolsó három fordulóban történő ki nem állás esetén a vétkes csapatot a Versenybíróság alkalmanként 2 büntető pont levonásával sújtja, abban az esetben is, ha a ki nem álló csapat a mérkőzést megelőzően 48 órával hivatalosan bejelenti ki nem állási szándékát.

## 12 Több csapat szerepeltetése

- 12.1 NB-s csapatok budapesti csapatbajnokságban szereplő tartalékcsoportainak (2., 3., 4., 5., stb. csapatok) játékosai **bajnoki évenként** négyszer szerepelhetnek az NB-ben.
- 12.2 A Budapesti Férfi csapatbajnokságban több csapattal résztvevő egyesületek játékosai **bajnoki félévenként** négyszer játszhatnak magasabb osztályú csapataikban. Az a játékos, aki az első félévben túllépi a magasabb osztály(ok)ban engedélyezett mérkőzésszámot, az elveszti a játékjogosultságát a bajnoki év hátra levő mérkőzéseire az alacsonyabb osztályban.
- (Megjegyzés: a magasabb osztályokban történő szereplések – NB, Bp. CSB – összeadódnak!)**
- 12.3 Amennyiben egy sportkör a Versenybíróság engedélyével egy osztályban több csapatot szerepeltet, akkor
- 12.3.1 minden megadott játékos az adott bajnoki évben az adott osztályban csak abban a csapatban szerepelhet, amelyikbe benevezték (SZK. 5.1.2.4.);
- 12.3.2 ezeknek a csapatoknak az egymás elleni mérkőzésüket lehetőleg a bajnoki idény megkezdése előtt, de legkésőbb az első három forduló időtartama alatt le kell játszani, akkor is, ha a sorsolásban nem így szerepel.
- 12.4 Amennyiben egy nem- vagy alacsonyabb osztályban megadott játékos játszik egy szakosztály valamelyik csapatában, akkor a szakosztály ugyanazon bajnoki osztályba besorolt másik csapatában történő szerepeltetése jogosulatlan játéknak minősül.
- 12.5 Egy bajnoki héten csak egy bajnoki mérkőzésen szerepelhetnek a játékosok. Amennyiben valamely csapat ez ellen vét, akkor a jogosulatlan játék miatt a Versenybíróság a Szabálykönyv 5.1.5.5. b/, illetve 5.1.5.10. pontja szerint jár el.
- 12.6 Az előrehozott vagy halasztott mérkőzést a bajnoki hét szempontjából az eredetileg kitűzött időpont szerint kell figyelembe venni.

## 13 Játékfeltételek

- 13.1 Minden csapatmérkőzés lebonyolítására a pályaválasztó csapatnak két azonos típusú játékasztalt, továbbá a csapatmérkőzés lejátszásához szükséges mennyiségű, azonos márkájú és típusú **40+ \*\*\*-os jelölésű plasztik labdát kell biztosítani!**
- 13.1.1 A labda márkáját és típusát a nevezési lapon meg kell adni (pl. JOOLA Flash).

- 13.1.2 Amennyiben a mérkőzést nem a megadott labdával kezdik el a csapatok, akkor az a csapatbajnoki mérkőzés elkezdését követően már nem kifogásolható és nem számít óvási oknak.
- 13.1.3 A mérkőzés folyamán a labda márkáját és típusát nem lehet megváltoztatni.
- 13.2 Az alábbiakban meghatározott feltételek mellett elrendelhető/megengedhető a csapatbajnoki mérkőzések három/négy asztalon történő lejátszása:
- 13.2.1 A mérköző felek közös akarata szerint ez bármikor bevezethető.
- 13.2.2 A mérkőzés megkezdésétől számított 1 órát követően bármikor – a játékfeltételek rendelkezésre állása esetén (azonos típusú asztal, világítás stb.) – a hazai csapat kezdeményezésére a mérkőzést kötelezően 3 asztalon kell folytatni.
- 13.2.3 A játékosokat a mérkőzésen bevezetett három/négy asztalon történő lejátszás esetén két egymást követő mérkőzés között a szokásos 5 perc helyett 8 perc pihenőidő illeti meg.
- 13.3 Pályaválasztói jog feladása esetén a hazai pályáját feladó csapat köteles a mérkőzéslabdákat, valamint a mérkőzést biztositani, továbbá a játékvezetői költségtérítés összegét megfizetni.

#### 14 Versenyzési és sportorvosi engedély

- 14.1 A mérkőzés megkezdése előtt 15 perccel a kitöltött „Mérkőzéslap”-ot, a MOATSZ játékos nyilvántartó rendszeréből letölthető, az egyesületi hovatartozást-, érvényes sportorvosi engedélyt igazoló adatlapot a játékvezetőnek kell átadni.
- 14.2 A játékvezető jogosult az általa ismeretlen játékostól a személyazonosságát igazoló okmányt elkérni.
- 14.3 A MOATSZ adatbázisából letölthető adatlap hiányában az egyes játékosok lehetőség szerint mutassák be érvényes sportorvosi engedélyüket a játékvezetőnek.
- 14.4 Játékvezető hiányában a fenti okmányokat a csapatok egymásnak adják át. (SZK. 5.1.4.4.)
- 14.5 A mérkőzéseken csak azok a versenyzők vehetnek részt, akik a bajnokságra érvényes versenyzési (kölcsonadási) és sportorvosi engedéllyel rendelkeznek. Amennyiben valamely játékos nem tudja igazolni játékjogosultságát a mérkőzés kezdetéig, a kiküldött játékvezető köteles azt rögzíteni a Mérkőzéslapon.
- 14.6 **Ha az utólagos ellenőrzésnél kiderül, hogy a mérkőzés időpontjában valamely játékos nem rendelkezett érvényes versenyzési vagy sportorvosi engedéllyel, akkor az adott játékos játékát hivatalból, utólag, a Versenybírótság jogosulatlan játéknak nyilvánítja és a Szabálykönyv vonatkozó szankcióját alkalmazza.**
- 14.7 A bajnokság minden osztályában bármely korcsoportba tartozó utánpótlás korú versenyző szerepelhet a saját korcsoportjára vonatkozó sportorvosi szabályok betartása mellett.
- 14.8 A sportorvosi engedélyek érvényessége a 18. évet betöltött és 65 évnél nem idősebb felnőtt korú versenyzőké 12 hónap, a 18. évet be nem töltött utánpótlás korúaké és a 65 év feletti szenioroké 6 hónap. Csak a sportorvos körbélyegzőjével is ellátott sportorvosi igazolás érvényes. (SZK.11. fejezet).
- 14.9 A csapatbajnokságban való részvételi jogosultsághoz az átigazolási és versenyzési engedély kiadásának végső határideje: december 20. (Kivéve az újonnan igazolt újonc korú játékosokat; SZK. 5.1.3.2.)

#### 15 Cserejátékos szerepeltetése

- 15.1 A csapatok jogosultak csapatbajnoki mérkőzésenként legfeljebb egy cserejátékost szerepeltetni, amennyiben a cserejátékos neve a 14.1 pontban foglaltaknak megfelelően feltüntetésre került a mérkőzéslapon.

- 15.2 Cserejátékos csak abban az esetben adható meg, ha a csapat kezdő négy játékosa meg lett adva. A beírt cserejátékos szerepeltetése nem kötelező. Amennyiben a beírt cserejátékos a csapatmérkőzés során nem került becserélésre, nevét az elektronikus adatrögzítési felületen akkor is be kell rögzíteni a papíralapú mérkőzészettel való megfeleltetés miatt. *(Természetesen, ha nem került becserélésre, nevének feltüntetése nem jelenti az adott mérkőzésen történt szereplést. Ld. ehhez a 15.7. pontot is.)*
- 15.3 Az ötödik mérkőzéstől kezdődően bármely játékos lecserélhető a cserejátékoskal.
- 15.4 A csapatbajnoki mérkőzés során csapatonként legfeljebb egy alkalommal van lehetőség cserére.
- 15.5 Megkezdett egyéni mérkőzésen játékost lecserélni nem lehet.
- 15.6 Férfi játékos csak abban az esetben cserélhető le női játékosra, ha a csapatban a cserét követően is marad férfi játékos.
- 15.7 Amennyiben a mérkőzés során csere történt, úgy mind a cserejátékos, mind a lecserélt játékos szerepelt az adott csapatban, így érvényesek rájuk a 12.1-12.6 pontokban foglaltak.

## 16 Ütőszabály

- 16.1 Az ütőborítások használatára az Elnökség 2012. június 4-i határozata az irányadó (ld. Versenykiírás 2. sz. mellékletét). Az ITTF mindenkori aktuális ütőborítás listája megtalálható a BPATSZ honlapjának főoldalán a Kiemelt információk között, valamint a Csapatbajnokság/Csb. versenykiírás menüpont alatt egyaránt.

## 17 Játékvezetés

- 17.1 A JB a mérkőzések levezetésére – alapesetben – valamennyi osztályban egy játékvezetőt küld. Két játékvezető közreműködése indokolt, ha
- két játékeremben kerül a mérkőzés megrendezésre, vagy
  - egy csapat kirívóan sportszerűtlen magatartást tanúsít, azaz amennyiben egy csapat a bajnoki év során két kiállítás, vagy tíz sárga lapos figyelmeztetést, vagy bajnoki félévenként hat sárga lapos figyelmeztetést kap, vagy
  - ha valamelyik csapat a bajnoki hetet megelőző péntekig a játékvezető küldőtől kéri.
- 17.2 A játékvezetői költségtérítés összege – valamennyi osztályban – **3.500 Ft.** (A játékvezetők költségtérítésének rendjét a MOATSZ honlapján megjelent „**Ütmutató a játékvezetői-versenybírói díjak elszámolásához**” című rendelkezés tartalmazza.)
- 17.3 Játékvezető hiányában a mérkőzés eredményét másnap a pályaválasztó csapat köteles az osztály Versenybírójának telefonon bemondani, és a mérkőzészlapot a következő hétfőig a Versenybírószághoz személyesen eljuttatni. A bejelentés történhet elektronikus úton is a mindkét fél által aláírt mérkőzészlap elektronikus úton a csapatbajnokság levelezési címére – [csb@bpatsz.hu](mailto:csb@bpatsz.hu) – történő megküldése révén.

## 18 Eredmények rögzítése

- 18.1 Csak a mindkét csapat képviselője által aláírt mérkőzészlap érvényes. Amennyiben valamelyik csapat a mérkőzészlapot bármilyen okból nem hajlandó aláírni, a másik csapat vezetője ezt a tényt a mérkőzészlap hátoldalára vezesse rá, és írja alá.
- 18.2 A Versenybírószághoz a BPATSZ honlapján hivatalos eredménylistát vezet a csapatbajnokságban szereplő csapatok és játékosok által elért eredményekről. Az ezzel kapcsolatos adatok megtekinthetők a honlapon a Csapatbajnokság\_Aktuális állás menüpontok alatt.
- 18.3** A mindenkori pályaválasztó csapat legkésőbb a mérkőzés lezárását követő 2. nap 24:00 óráig köteles a mérkőzés eredményét berögzíteni a bajnokság hivatalos eredmény nyilvántartó rendszerébe. **A berögzítésnek tartalmaznia kell a játékvezető(k) megnevezését, illetve a „nem jött” választ, amennyiben a csapatbajnoki mérkőzésen**

játékvezető nem működött közre. A mérkőzés végeredményének berögzítése mellett a mérkőzés nyilvántartó rendszerben az esetlegesen sárga lapos, vagy piros lapos figyelmeztetésben részesült játékos(ok) feltüntetése is szükséges, továbbá a mérkőzés megjegyzés rovatában a játékvezető által esetlegesen jelzett információkat is szerepeltetni kell.

18.4 Amennyiben a pályaválasztó csapat nem állt ki a mérkőzésre, akkor a vendégcsapat kötelessége az eredmény felvitele a megadott határidőig.

18.5 Eredmény rögzítés elmulasztása egy figyelmeztetést követően automatikusan egy büntetőpont kiszabását vonja maga után. Egy bajnoki évben eredmény rögzítés elmaradása jogcímén maximum három büntetőpont szabható ki csapatonként.

## 19 Versenybíróság, jogorvoslat

19.1 A Versenybíróság a bajnokság tartama alatt minden hétfőn a szövetség hivatalos helyiségében (1053 Budapest, Curia u. 3. I. em. 1.) 15:00 órától 18:00 óráig szövetségi napot tart, és minden 17:30-ig beérkező kérelem tárgyában még azon a napon intézkedik.

19.2 A Versenybíróság szabálytalanság esetén a mérkőzések eredményét hivatalból megsemmisíti.

19.3 **A mérkőzésekkel kapcsolatos óvások** díja a csapatbajnokságban 5.000 Ft, az óvás határideje a mérkőzés lejátszását követő naptól számított 8 nap.

19.3.1 Az óvásokra előírt határidőn belül érkezett óvásokat a Versenybíróság csak az óvási díj befizetése esetén tárgyalja.

19.3.2 Az óvás díját a Budapesti Asztalitenisz Szövetségben kell befizetni az óvás beadásával egy időben.

19.3.3 Eredményes óvás esetén a befizetett óvási díj visszafizetésre kerül.

19.4 Óvási ügyben hozott határozat ellen történő fellebbezést a BPATSZ-hez kell benyújtani, aki az összes addig keletkezett dokumentumokkal együtt döntésre megküldi a MOATSZ-nak. A fellebbezési díj az óvási díj kétszerese, amelyet a fellebbezés benyújtásakor kell befizetni.

## 20 Fegyelmezés

20.1 Az a játékos, aki három csapatbajnoki mérkőzésen sárga lapos figyelmeztetést kapott, a következő bajnoki mérkőzésen nem szerepelhet, függetlenül a bajnoki forduló számától. A sárga lapok figyelembevétele a tényleges időpontok alapján történik. Ha mégis játszik, az jogosulatlan játéknak számít.

20.2 Az osztályozókra a bajnoki évben szerzett sárga lapok hatályukat veszítik.

20.3 A csapatbajnoki mérkőzésen kiállított játékos a következő bajnoki héten automatikusan nem játszhat.

20.4 Súlyosabb fegyelemsértés esetén a kiállított játékost a Fegyelmi Bizottság berendeli fegyelmi tárgyalásra. Ez esetben játékjoga a fegyelmi tárgyalás megtörténteig fel van függesztve!

20.5 Azt a csapatot, amely valamely mérkőzésen bármely okból jogosulatlan játékost szerepeltetett és vereséget szenvedett, a Versenybíróság – a jogosulatlan játék miatti legnagyobb arányú mérkőzésvesztésen túl – 1 büntetőponttal sújtja. Ismételt vétség esetén a vétkes csapat alkalmanként 2 büntetőponttal sújtható.

20.6 Ha egy adott mérkőzésen mindkét csapat jogosulatlan játékost szerepeltetett, akkor a mérkőzés érvénytelennek minősül, egyik csapat sem szerez pontot. Ebben az esetben a Versenybíróság mindkét csapatot 1-1 büntetőponttal sújtja.

20.7 Az a játékos, aki fegyelmi vétség miatt a bajnoki évben 3. alkalommal nem szerepelhet, az a következő bajnoki héten életbelépő 1 éves eltiltást kap a Budapest Férfi Asztalitenisz Csapatbajnokság minden osztályában, mely eltiltásról a BPATSZ Fegyelmi Bizottsága az érintett csapatvezetőt határozatban értesíti.

- 20.8 Azt a játékost, aki az őt megillető, előírt pihenőidőt követően szólít asztalhoz a játékvezető, és 2 percen belül nem áll asztalhoz, a játékvezető vesztesnek nyilváníthatja.
- 20.9 A mobiltelefonját minden játékos köteles lenémítani a mérkőzés kezdete előtt. A tilalom megsértőjét a játékvezető sárgalapos figyelmeztetésben részesítheti.

## 21 Mozgássérült sportolókra vonatkozó szabályok

### 21.1 Amennyiben a bajnokságba benevezett sportegyesület a csapatbajnokság során csapatában kerekesszékes, mozgássérült sportolót is szerepeltet, a mozgássérült sportoló tekintetében az általános szabályokat az alábbi eltérésekkel kell alkalmazni.

- 21.1.1 A mozgássérült - nem kerekesszékes - sportoló ütést megelőző, ütőt tartó kezével történő asztalérintését nem lehet hibának értékelni.
- 21.1.2 Az adogatás megismétlésére vonatkozóan a Szabálykönyv 2.9.1.5. pontjában foglaltak szerint kell eljárni:  
„2.9.1. A labdamenetet meg kell ismételni,  
2.9.1.5. ha a fogadó mozgáskorlátozottság miatt kerekesszékes székben ül és adogatáskor a labda, feltéve, hogy az adogatás egyébként szabályos volt  
2.9.1.5.1. miután érintette a fogadó térfelét, a háló irányába indul vissza  
2.9.1.5.2. a fogadó térfelén nyugalomba kerül (nem hagyja el a fogadó térfelét);  
2.9.1.5.3. egyesben, miután érintette a fogadó térfelét, elhagyja azt valamelyik oldalvonalon keresztül.”
- 21.2 A mozgássérült sportoló a részükre szervezett mozgássérült versenyek tekintetében megállapított egyéb sajátos szabályokat nem alkalmazhatja, így **külön felhívjuk a figyelmet, hogy számukra is kötelező az adogatás során a labda feldobása** (kivéve, ha orvosi felmentése van e szabály alól).
- 21.3 A mérkőzések sorsolásánál és helyszínének megállapításánál nem vehető figyelembe, hogy a játéktér akadálymentesen nem megközelíthető, ennek megfelelően a pályaválasztói jog az általános szabályoktól nem térhet el.

## 22 Egyéb rendelkezések:

- 22.1 A bajnoksággal kapcsolatos rendelkezések értelmezése a BPATSZ Elnökség hatáskörébe tartozik. (SZK. 5.1.7.14.)
- 22.2 Az Elnökség fenntartja a jogot arra, hogy a bajnoki szezon kezdetéig a versenykiírás egyes pontjait megváltoztassa, különösen abban az esetben, ha az NB III. és más osztályokba nevező, indulásra jogosult csapatok számában rendkívüli aránytalanságok keletkeznek.
- 22.3 Rendkívüli helyzet bekövetkezése esetén a Szövetség a bajnoki fordulók 50%-ának lejátászása esetén lezárhatja a bajnokságot és eredményt hirdethet.

### Mellékletek:

1. sz. Nevezési lap
2. sz. 1/2012.- sz. Elnökségi Határozat az ütőborításról
3. sz. Csapatbajnoki mérkőzés lap

Budapest, 2022. május 09.

Budapesti Asztalitenisz Szövetség  
Elnöksége